



DÉVELOPPEUR CRÉATIF LÉON BAUDOUIIN

INFOS

✉ leonedouin@gmail.com

☎ 06 52 71 69 26

🌐 leonbaudouin.fr

🐙 /LeonBaudouin

🌐 /léonbaudouin

PROFIL

Entré dans le monde du digital par le **Motion Design**, je me suis ensuite découvert une **passion** pour le **Développement Web**. Au cours de mes expériences, j'en ai découvert les différents aspects. Aujourd'hui je souhaite revenir à mes aspirations premières par le biais du **Développement Créatif**.

Je suis donc à la recherche d'une **alternance** dans ce domaine pour septembre 2020.

SKILLS

DÉVELOPPEMENT FRONT-END

SASS - TYPESCRIPT - REACT - VUE

DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

CANVAS HTML - THREEJS - GLSL

DÉVELOPPEMENT JEU-VIDÉO

C# - UNITY3D

DESIGN

AE - PS - AI - ID

DÉVELOPPEMENT BACK-END

PHP - RUBY ON RAILS - MAGENTO

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR BACK-END

AVRIL 2019 - AOUT 2019

Stage de 5 mois dans l'agence web Opson

Évolution technique et UX d'un outil interne sous **Ruby on Rails** et développement de modules sous **Magento**.

DÉVELOPPEUR UNITY

SEPT 2018 - AVRIL 2019

Projet tutoré de 2ème année de DUT MMI

Réalisation technique et développement d'un jeu vidéo nommé Glint sur **Unity3D** avec **C#**.

FORMATION

BACHELOR DÉVELOPPEUR INTERACTIF

2019 - 2020 / Gobelins - l'école de l'image

Formation de 1 an en alternance, en **pédagogie par projet** axé **développement créatif** et **expérientiel**, en collaboration avec des étudiants **designers**.

DUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET

2017 - 2019

Major durant les 2 années

Formation **pluridisciplinaire** qui m'a fait découvrir le **développement web**, l'**audiovisuel**, le **webmarketing**, la **PAO** ou encore le **webdesign**.

RÉCOMPENSES

Lors d'une compétition inter-IUT regroupant tous les étudiants de MMI de France, j'ai remportés 3 prix :

1er Prix Web :

Pour mon portfolio web.
leonbaudouin.fr

3ème Prix Multimédia :

Pour le jeu vidéo Glint.
glintgame.fr

3ème Prix Motion Design :

Pou la vidéo Hexagone.
(cf. mon portfolio)

INTÉRÊTS



MOTION DESIGN



CINÉMA



JEUX VIDÉO



MUSIQUE